Aide de jeux



Nouveaux Ethos

Page <u>1</u> sur 1

CITOYEN:

Ce nouvel Ethos officiel apparaît dans le supplément "Obsidian : Inside the Zone". permet d'incarner des Personnages non Mystiques, ni Kultistes et qui ne vouent pas une dévotion totale à la cybernétique ou à leur corporation. Le Personnage ne consacre pas sa vie à son métier ou à ses capacités spéciales (*surnaturelles ou cybernétiques*), il a sa propre philosophie, ses propres désirs et motivations.

Cet Ethos offre ainsi une plus grande liberté de création pour les Joueurs.

- ❖ Le Personnage commence avec 15 points de Création supplémentaire.
- ❖ Il gagne +1D dans un Attribut et +3 points de Compétence à répartir dans les Compétences qu'il désire (soumis l'approbation du Narrateur).
- ❖ Parmi ses deux Vécus, il doit choisir au moins un Vécu Commun.
- ❖ La première Motivation du Personnage est déterminée par le Joueur.